

ALANIN ADI	Bilişim Teknolojileri Alanı
PROGRAM TÜRÜ	Anadolu Meslek Programı (AMP)
ALANIN TANIMI	Bilişim Teknolojileri Alanı; bilgisayar donanımı, yazılım geliştirme, ağ sistemleri, internet teknolojileri ve veri tabanı yönetimi gibi konularda bilgi ve beceri kazandırmayı amaçlayan bir alandır. Bu alanda eğitim alan bireyler, teknolojiyi etkin kullanarak bilgiye erişme, işleme, depolama ve paylaşma yetkinliklerine sahip olur.
ALANIN AMAÇLARI	1.Temel ve ileri düzey bilişim becerileri kazandırmak (Bilgisayar donanımı, yazılım, ağ sistemleri vb.) 2.Analitik düşünme ve problem çözme yeteneği geliştirmek 3.Yazılım ve donanım konusunda mesleki bilgi ve beceri kazandırmak 4. Bilgi ve iletişim teknolojilerini etkili kullanma alışkanlığı kazandırmak 5. Teknik servis, bakım ve onarım becerilerini öğretmek 6.Takım çalışması, proje yönetimi ve iletişim becerilerini desteklemek 7.Web tasarımı, programlama ve ağ yönetimi gibi alanlarda uzmanlaşmayı sağlamak 8.Mesleki etik, iş güvenliği ve sürekli öğrenme bilinci kazandırmak 9.Yükseköğretime ve/veya iş hayatına hazırlamak 10. Girişimcilik ve yenilikçilik ruhunu desteklemek
DAL PROGRAMLARI	1-Yazılım Geliştirme 2-Ağ İşletmenliği
İŞ BULMA İMKANLARI	1.Yazılım firmaları – Yazılım geliştirici, uygulama destek uzmanı, test uzmanı 2.Bilgisayar teknik servisleri – Teknik servis elemanı, bakım-onarım personeli 3. Web tasarım ve internet firmaları – Web tasarımcısı, front-end/back-end geliştirici 4. Ağ sistemleri şirketleri – Ağ yöneticisi, sistem destek uzmanı 5.Kamu kurum ve kuruluşları – Veri hazırlama ve kontrol işletmeni (VHKİ), bilişim destek personeli 6.Okullar ve eğitim kurumları – Bilişim öğretmenliği (ilgili lisans tamamlandığında) 7.Bankacılık ve finans sektörü – Bilgi işlem uzmanı, veri analisti destek personeli 8. Sanayi ve üretim şirketleri – Otomasyon sistemleri, ERP destek uzmanı 9. Freelance çalışma imkânı – Web sitesi geliştirme, teknik destek, grafik tasarım gibi alanlarda serbest çalışabilirler. 10.Kendi işini kurma imkânı – Bilgisayar teknik servisi, web tasarım ajansı, yazılım geliştirme girişimi vb.
MESLEK ELEMANINDA ARANAN ÖZELLİKLER	Teknik ve Mesleki Özellikler: 1. Bilgisayar donanımı, yazılım ve ağ sistemleri hakkında bilgi sahibi olmak 2. Programlama dillerine ilgi duymak ve öğrenmeye açık olmak 3. Elektronik cihazları tanımak ve kullanabilmek

4. Teknik çizim ve proje okuma becerisine sahip olmak
5. Sorunları analiz edip çözüm üretebilmek
6. El-göz koordinasyonu ve dikkat düzeyi yüksek olmak

Kişisel ve Sosyal Özellikler:

1. Takım çalışmasına yatkın ve iletişimi güçlü olmak
2. Sorumluluk sahibi, dikkatli ve disiplinli olmak
3. Yeniliklere açık ve sürekli öğrenmeye istekli olmak
4. Zamanı iyi yönetebilmek ve planlama yapabilmek
5. Mesleki etik değerlere ve iş güvenliğine önem vermek
6. **Sabırlı, titiz ve detaylara önem veren bir yapıda olmak**

**ALAN İÇERİSİNDE
BULUNAN ATELYE
VE
LABARATUVARLAR**

**1-Robotik
Kodlama
Atölyesi:**

- *9 adet
Laptop**
- *3 adet 3 D
Yazıcı**
- *Robotik
kodlama
malzemeleri**
- *Lego
Yarışma
masası**



**2-BT
Laboratuvarı**

***19 adet
All in One
Bilgisayar**



**3-Yazılım
Geliştirme
Atölyesi :
*21
bilgisayar**



**4-Ağ
İşletmenliği
ve Siber
Güvenlik
Atölyesi :
*17
Bilgisayar**



HAFTALIK DERS ÇİZELGELERİ

MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ ANADOLU MESLEK PROGRAMI BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI (YAZILIM GELİŞTİRME DALI) HAFTALIK DERS ÇİZELGESİ						
DERS KATEGORİLERİ	DERSLER	9. SINIF	10. SINIF	11. SINIF	12. SINIF	
ORTAK DERSLER	TÜRK DİLİ VE EDEBİYATI (*)	5	4	4	4	
	DİN KÜLTÜRÜ VE AHLAK BİLGİSİ	2	2	2	2	
	TARİH	2	2	2	-	
	T.C. İNKILAP TARİHİ VE ATATÜRKÇÜLÜK	-	-	-	2	
	COĞRAFYA	2	2	-	-	
	MATEMATİK	5	5	-	-	
	FİZİK	2	2	-	-	
	KİMYA	2	2	-	-	
	BİYOLOJİ	2	2	-	-	
	FELSEFE	-	2	2	-	
	YABANCI DİL	4	2	2	2	
	BEDEN EĞİTİMİ VE SPOR/GÖRSEL SANATLAR/MÜZİK	2	2	2	-	
	SAGLIK BİLGİSİ VE TRAFİK KÜLTÜRÜ	-	-	1	-	
TOPLAM		28	27	15	10	
MESLEK DERSLERİ	MESLEKİ GELİŞİM ATÖLYESİ	2	-	-	-	
	PROGRAMLAMA TEMELLERİ (*)	4	-	-	-	
	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMELLERİ	3	-	-	-	
	BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI	2	-	-	-	
	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA (*)	-	10	-	-	
	ROBOTİK VE KODLAMA	-	3	-	-	
	WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME (*)	-	-	9	-	
	MOBİL UYGULAMALAR	-	-	4	-	
	GRAFİK VE CANLANDIRMA	-	-	4	-	
	İŞLETMELERDE MESLEKİ EĞİTİM (*)	-	-	-	24	
MESLEK DERS SAATİ TOPLAMI		11	13	17	24	
SEÇMELİ MESLEK DERS SAATİ TOPLAMI (**)		-	-	-	-	
SEÇMELİ DERS SAATİ TOPLAMI (**)		5	4	-	11	
REHBERLİK VE YÖNLENDİRME		-	1	1	-	
TOPLAM DERS SAATİ		44	45	45	45	

NOT:

MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ ANADOLU MESLEK PROGRAMI BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI (AĞ İŞLETMENLİĞİ DALI) HAFTALIK DERS ÇİZELGESİ						
DERS KATEGORİLERİ	DERSLER	9. SINIF	10. SINIF	11. SINIF	12. SINIF	
ORTAK DERSLER	TÜRK DİLİ VE EDEBİYATI (*)	5	4	4	4	
	DİN KÜLTÜRÜ VE AHLAK BİLGİSİ	2	2	2	2	
	TARİH	2	2	2	-	
	T.C. İNKILAP TARİHİ VE ATATÜRKÇÜLÜK	-	-	-	2	
	COĞRAFYA	2	2	-	-	
	MATEMATİK	5	5	-	-	
	FİZİK	2	2	-	-	
	KİMYA	2	2	-	-	
	BİYOLOJİ	2	2	-	-	
	FELSEFE	-	2	2	-	
	YABANCI DİL	4	2	2	2	
	BEDEN EĞİTİMİ VE SPOR/GÖRSEL SANATLAR/MÜZİK	2	2	2	-	
	SAGLIK BİLGİSİ VE TRAFİK KÜLTÜRÜ	-	-	1	-	
TOPLAM		28	27	15	10	
MESLEK DERSLERİ	MESLEKİ GELİŞİM ATÖLYESİ	2	-	-	-	
	PROGRAMLAMA TEMELLERİ (*)	4	-	-	-	
	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMELLERİ	3	-	-	-	
	BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI	2	-	-	-	
	AĞ SİSTEMLERİ VE ANAHTARLAMA (*)	-	10	-	-	
	ROBOTİK VE KODLAMA	-	3	-	-	
	AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME (*)	-	-	9	-	
	SİBER GÜVENLİK TEMELLERİ	-	-	4	-	
	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMLERİ	-	-	4	-	
	İŞLETMELERDE MESLEKİ EĞİTİM (*)	-	-	-	24	
MESLEK DERS SAATİ TOPLAMI		11	13	17	24	
SEÇMELİ MESLEK DERS SAATİ TOPLAMI (**)		-	-	-	-	
SEÇMELİ DERS SAATİ TOPLAMI (**)		5	4	-	11	
REHBERLİK VE YÖNLENDİRME		-	1	1	-	
TOPLAM DERS SAATİ		44	45	45	45	

EĞİTİM VE KARIYER İMKÂN LARI

EĞİTİM OLANAKLARI

1. Meslek Yüksekokulları (Ön Lisans)

- TYT puanı veya mesleki alan mezuniyetine dayalı ek puan ile geçiş yapılabilir.
- Tercih edilebilecek 2 yıllık bölümler:
- Bilgisayar Programcılığı
- Web Tasarımı ve Kodlama
- Bilgi Güvenliği Teknolojisi
- Ağ ve Sistem Yönetimi
- Grafik Tasarımı
- Mobil Uygulama Geliştirme

2. Dikey Geçiş Sınavı (DGS) ile Lisans Programlarına Geçiş

- 2 yıllık MYO mezunları DGS ile 4 yıllık fakültelere geçebilir.
- Geçiş yapılabilecek bölümler:
- Bilgisayar Mühendisliği

YÜKSEKÖĞRETİM PROGRAMLARI:

- Yazılım Mühendisliği
 - Yönetim Bilişim Sistemleri
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği
3. **Doğrudan Lisans Programları (YKS - SAY/EA puanı ile)**
- Öğrenciler YKS sınavı ile doğrudan mühendislik veya bilişimle ilgili lisans bölümlerine yerleşebilir.

KARİYER OLANAKLARI

1. **Kamu Kurumları**
 - Veri hazırlama, sistem destek, bilgi işlem gibi kadrolarda görev alabilirler.
 - KPSS ile memuriyet şansı bulunmaktadır.
2. **Özel Sektör**
 - Yazılım geliştirme, teknik destek, sistem yönetimi, web tasarımı gibi birçok pozisyonda iş bulabilirler.
3. **Freelance ve Girişimcilik**
 - Web sitesi yapımı, teknik servis, mobil uygulama geliştirme gibi alanlarda serbest çalışabilir veya kendi işini kurabilir.
4. **Uluslararası Çalışma İmkânı**
 - Yabancı dil bilen mezunlar, uzaktan çalışma (remote) veya yurt dışı fırsatlarıyla global projelerde yer alabilir

1. Ön Lisans Programları (2 Yıllık – TYT ile)

Meslek lisesi bilişim teknolojileri alanından mezun olan öğrenciler, TYT puanı ile ya da alan içi ek puanla aşağıdaki bölümlere yerleşebilir:

- Bilgisayar Programcılığı
- Web Tasarımı ve Kodlama
- Bilgi Güvenliği Teknolojisi
- Bilgisayar Operatörlüğü
- İnternet ve Ağ Teknolojileri
- Mobil Uygulama Geliştirme
- Elektronik Teknolojisi
- Grafik Tasarımı
- Adli Bilişim Teknikerliği
- Dijital Medya

2. Lisans Programları (4 Yıllık – YKS / SAY & EA ile)

YKS’de SAY (sayısal) veya EA (eşit ağırlık) puanı ile tercih edilebilecek lisans programları şunlardır:

Sayısal (SAY) Puan Türü ile:

- Bilgisayar Mühendisliği

- Yazılım Mühendisliği
- Elektrik-Elektronik Mühendisliği
- Endüstri Mühendisliği
- Yapay Zeka Mühendisliği
- Mekatronik Mühendisliği
- Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği
- Matematik-Bilgisayar

Eşit Ağırlık (EA) Puan Türü ile:

- Yönetim Bilişim Sistemleri
- Bilgi ve Belge Yönetimi
- İşletme Enformatiği
- Yeni Medya ve İletişim
- Dijital Oyun Tasarımı

3. Dikey Geçiş Sınavı (DGS) ile Lisansa Geçiş (2 Yıldan 4 Yıla)

Ön lisans (2 yıllık) mezunları DGS ile aşağıdaki 4 yıllık bölümlere geçiş yapabilir:

- Bilgisayar Mühendisliği
- Yazılım Mühendisliği
- Yönetim Bilişim Sistemleri
- Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği
- Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği
- Enformasyon Teknolojileri

**İŞLETMELERDE
MESLEKİ EĞİTİM
VE STAJLARINI
YAPTIKLARI
İŞLETME KURUM
BİLGİLERİ.**

SIRA NO	MESLEK ALAN/DALI	İŞLETME ADI
1	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	AKTİP BARTIN TEKNOLOJİ
2	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	AMASRA TAŞKÖMÜRÜ İŞL.

3	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	TABELA AYEM
4	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	MESCİER
5	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	BARTIN BELEDİYE
6	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	SOSYAL YARDIMLAŞMA
7	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	C1 BİLİŞİM
8	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	İL ÖZEL İDARE
9	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	ZAFER İLETİŞİM
10	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	MAKRO SİSTEM BİLGİSAYAR
11	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	SOSYAL SİGORTALAR KURUMU
12	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	KOZCAĞIZ BELEDİYE
13	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	ÇİMKO ÇİMENTO
14	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	BARTIN BİLGİSAYAR
15	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	BY PROF BİLGİSAYAR
16	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	NESİL BİLGİSAYAR
17	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	ULUS BELEDİYESİ
18	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	RMS BİLGİSAYAR
19	BİLİŞİM TEKNOLOJİSİ ALANI	GÜVEN NETWORK

